

Paketresa 2: Spel och applikationer

Förbered dig:

- *Ladda pekplattorna du ska ha med dig*
- *Försök att öppna både Google Play/Appstore på förhand och bekanta dig med hur du hittar sökfunktionen*
- *Gå igenom listan med appar och spel att ladda ner, välj vilka ni ska prova*
- *Fundera på vilken som är din egen favoritapp och varför*
- *Notera att det kan variera vilka appar och spel som redan finns på vissa av plattorna. Ni kan ändå träna att hämta appen, eller så kan du föreslå en ny app!*
- *Nivån samt takten hos deltagarna kan variera: om någon av deltagarna är snabb kan hen ladda ner övriga spel och appar från listan, samt använda dem!*
- *Vissa deltagare kan ha svårt att vänta. Innan du handleder gruppen kan du berätta att det tar sin tid att gå runt, och att alla måste vänta på sin tur. Framhäv att du uppskattar om gruppdeltagarna kan hjälpa varandra*
- *När teknik är involverat går det kanske inte alltid som man tänkt. Kom då ihåg att det inte är så farligt, och att ni kan skratta åt det tillsammans!*
- *Reflekterande frågeställningar och pauser är alltid bra: Diskutera tillsammans vad som kändes lätt eller svårt, eller vad deltagarna vill lära sig mer om?*

Kom igång: Vi provar på att ladda ner applikationer. Vi tar en titt på spel och laddar ner spel. Vi kombinerar nytta med nöje! Låt varje deltagare ladda ner en eller flera applikationer och spel, som ni sedan provar på.

"en applikation är som att använda duschgelé istället för fast tvål, samma slutresultat men duschgelén är lite snabbare och lättare att använda"

Videoklipp att börja med, tryck på länken <https://www.youtube.com/watch?v=riqS-CtdCGw> eller öppna Youtube: www.youtube.com och skriv in **Resan till Digitalien- Att använda applikationer**

Diskutera: Börja med att diskutera varför en applikation kan vara nyttig. Redogör för skillnaden mellan Google Play och App store butiken: vilken du ska använda beror på märket på apparaten. Visa vilken applikation du använder dagligen, förklara med egna ord varför du tycker om just den applikationen. Var ser man om en app är gratis eller om den kostar? Hur godkänner man en kostnad?

"Titta, här kan jag se väderprognosen. I dag verkar det bli regn på eftermiddagen, därför valde jag att inte ta cykeln i dag. Här nere kan jag se vindbyn och även väderprognosen för en vecka framåt".

Visa och förklara: "Istället för att behöva öppna webbläsaren och skriva in en webbadress kan jag trycka här och här, nu ser jag busstidtabellen för min hemresa".

Cirkulationsövning: Ett bra sätt att aktivera gruppen är att ha olika stationer i utrymmet (tex. 2 grupper). I den första stationen kan man först tillsammans ladda ner ett spel. Efter att ni laddat ner spelet så spelar ni en stund (max ca 10 min) Vid station 2 laddar man först tillsammans ner en applikation, tex. Yle arenan, vartefter ni tar en titt på funktionerna och innehållet.

Tips på applikationer att ladda ner:

Yle arenan

FMI väder (Metereologiska institutets väderapplikation)

Liputan (visar information om flaggdagar)

Pedometer

Youtube (musik)

En applikation för någon av lokaltidningarna

112 Suomi

Yle nyheter

Tips på spel att ladda ner:

Candy Crush Saga (roligt godisspel)

Harpan Solitaire (klassisk Patiens)

Ordet Kors (bra hjärngymnastik)

Jigsaw Puzzles (pussel)

Dots: A Game About Connecting (bra för nybörjare)

Tetris (för mera fart)

Angrybirds 2 (mycket fart)

Egna anteckningar:

Välkommen med på paketresa i Digitalien!

Resan till Digitalien är en STEA-finansierad resebyrå, i Folkhälsans regi. Vi erbjuder resor inom den digitala världen. Utmärkande för våra resor är följande:

- Att delta på våra resor kräver inga förhandskunskaper
- På våra resor är misstag tillåtna
- Tillsammans försöker vi hitta ett öppet förhållningssätt
- Vi skrattar och lär oss av varandra
- I vår reseguide finns instruktioner både för resenären och reseledaren
- Våra resor kan fritt kombineras utan extra kostnader
- Resorna är utformade för att användas på pekplattor, men innehållet kan anpassas efter apparat (smarttelefon eller dator)

Paketresa 2: Spel och applikationer

Applikation förkortas ofta till ”App”

Programmen du kan använda på din apparat är ”appar” som du laddar ner från App Store (iOs) eller Google Play (Android). Dessa nedladdningsverktyg är redan förinstallerade på din apparat.



Så här gör du för att ladda ner:

- 1. Klicka på symbolen för App Store eller Google Play på din apparat**
- 2. När nedladdningsverktyget öppnas söker du efter symbolen för ”Sök”. Klicka på symbolen eller i sökfältet**
- 3. Skriv namnet på den app du vill ladda ner i rutan**
- 4. När du hittat appen du vill använda, tryck på hämta/installera/get**
- 5. Du kommer eventuellt att behöva logga in med ditt Apple-ID/Google Play-konto, du kan också hoppa över det steget om appen du laddar ner är gratis**
- 6. Nu laddas appen ner! Gå tillbaka till hemskärmen och öppna appen!**
- 7. Ta den tid du behöver och prova de olika funktionerna i appen**

Tips på applikationer att ladda ner:

Yle arenan (serier och film)
FMI väder (Metereologiska institutets väderapplikation)
Liputan (visar information om flaggdagar)
Pedometer (räknar dina steg)
Youtube (musik och videoklipp)
En applikation för någon av lokaltidningarna
Yle nyheter
112 Suomi
Spotify (musik)

Tips på spel att ladda ner:

Candy crush saga (roligt godisspel)
Harpan Solitaire (klassisk patiens)
Ordet Kors (korsord)
Jigsaw Puzzles (pussel)
Dots: A Game About Connecting (bra för nybörjare)
Tetris (för mera fart)
Angrybirds 2 (mycket fart)

Här kan du skriva/teckna ner steg och symboler som hjälper dig att minnas hur du laddar ner en app: